

22^{ème} conférence francophone sur l'Interaction Homme-Machine

du 20 au 23 septembre 2010 à Luxembourg

**Les communications seront articulées
autour de 4 axes**

Ingénierie de l'IHM

- Génération d'interfaces dirigée par les modèles
- Prototypage rapide
- Gestion de projet agile et conception centrée utilisateur
- Programmation visuelle et par démonstration
- Technologies mobiles, technologies embarquées, technologies disséminées

Interaction et représentation de l'information

- Visualisation de connaissances
- Interfaces adaptatives, context awareness
- Morphologie de l'interaction, interaction gestuelle, multimodale, haptique, en 3 dimensions, vocale, vision par ordinateur, interfaces tangibles
- Réalité virtuelle, réalité augmentée, virtualité augmentée
- Interactions adaptées au monde mobile, smartphones
- Arts graphiques et interaction

Ergonomie cognitive

- Méthodes de conception et d'évaluation
- Modélisation cognitive, analyse des usages, évaluation des performances d'usage, analyse et modèles de tâches
- Ergonomie prospective
- User experience
- Ergonomie et aspects de sécurité (accidents, sur le web, sûreté des logiciels)
- Accessibilité, IHM et publics spécifiques

Applications et expériences

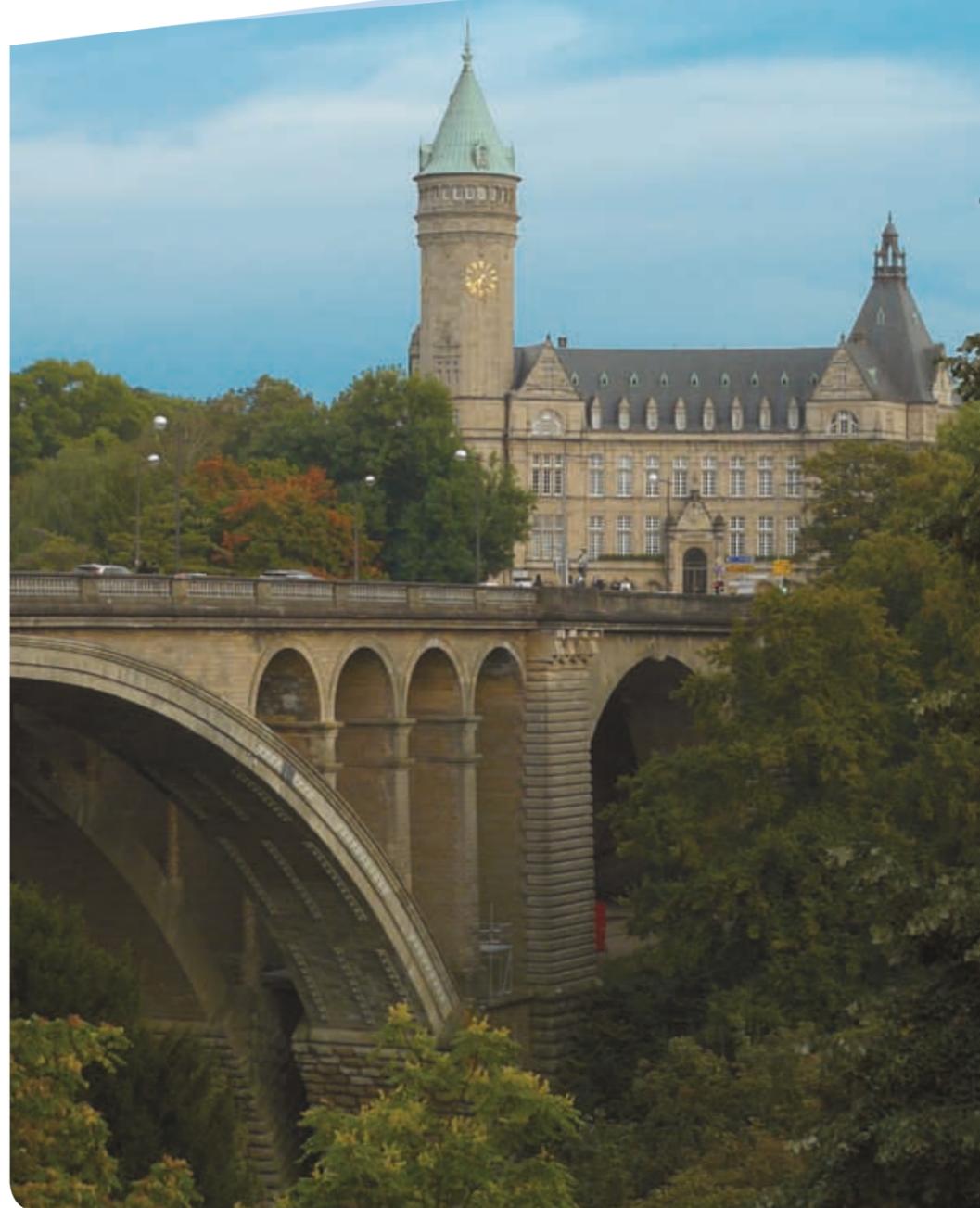
Soumissions jusqu'au 3 mai 2010

- Articles longs
- Articles courts
- Articles industriels
- Démonstrations
- Rencontres doctorales
- Cours
- Ateliers

Soumissions jusqu'au 9 juillet 2010

- Communications informelles

www.ihm10.lu



Présidents du comité de programme

- Bertrand David, EC-Lyon
- Monique Noirhomme-Fraiture, FUNDP Namur
- André Tricot, CLLE Toulouse

Présidents du comité d'organisation

- Vincent Koenig, Université du Luxembourg
- Alain Vagner, Centre de Recherche Public Henri Tudor